

I N H A L T

1. EINFÜHRUNG	1
2. UNTERRICHTSVERLAUF	2–11
3. MATERIALIEN	12–31

Maßstab Mensch 12–17

- m1 **Siegeszug des Fernsehens** – *Der Mensch als passiver Konsument.* 
- m2 **Homo medialis** – *Der Mensch im Medienzeitalter.* 
- m3 **Das christliche Menschenbild** – *Der Mensch zwischen Mitmenschen, Selbst und Gott.*
- m4 **Schönheit per Mausclick** – *Die Werbeindustrie und ihr künstliches Schönheitsideal.*

Ein Freund, ein guter Freund ... 18–24

- m5 **Was ist ein Freund?** – *Definitionen einer besonderen Beziehung.*  
- m6 **Virtuelle Freundschaften** – *Freundschaften im Internet kritisch reflektieren.*
- m7/1 **Virtueller Exhibitionismus** – *Gründe für die Selbstdarstellung in Social Communities.*
 - ↳ m7/2 **Virtueller Exhibitionismus** – *Reflexion über das eigene Verhalten in Social Communities.*
- m8 **Karrierebremse Web 2.0** – *Wie Selbstdarstellung im Internet die berufliche Zukunft gefährden kann.*
- m9 **Voll sozial? (Folie 1)** 
- m10 **Cyber-Mobbing** – *Fallbeispiele zu Mobbing im Internet.*
- m11 **Die Goldene Regel im Medienzeitalter** – *Einen Bibeltext der Bergpredigt konkretisieren.*

Mein Leben als Avatar 25–28

- m12 **Mein zweites Ich** – *Warum sich Jugendliche mit ihrem Avatar identifizieren.*
- m13 **Von der Spielsucht gepackt** – *Merkmale und Auswirkungen der Computersucht.*
- m14 **Wege aus der Sucht** – *Hintergrundinformationen und Beratungsstellen.*
- m15/1 **Töten und getötet werden am PC** – *Über Killerspiele und Ego-Shooter ins Gespräch kommen.*
 - ↳ m15/2 **Töten und getötet werden am PC (Folie 2)** 

Christentum 2.0 29–31

- m16 **„Ihr seid der Newsletter Christi“** – *Aktualisierung eines Bibeltextes.* 
- m17 **Konfiweb** – *Christliche Online-Community für Konfirmanden und Ex-Konfirmanden.*
- m18 **Destination 2064** – *Internet-Spiel rund um den Reformator Calvin.*

4. Ideenbörse	32
---------------	----